



Lugar

El torneo tendrá lugar en el Local de Pucela Wargames:

C/ Loza 10 47004 (Valladolid)



Horario

El torneo tendrá lugar el Domingo **4 de octubre de 2026** en Valladolid. El horario será el siguiente:

08:15 Recepción de participantes.

08:45/11:45 Primera partida.

12:00/15:00 Segunda Partida.

15:15/16:30 Comida.

16:45/19:45 Tercera partida.

19:45/20:30 Recuento, entrega de premios y sorteos.

Cada partida tiene una duración de 3h de los cuales primeros 15 minutos corresponden a:

- o Presentación e intercambio de listas entre ambos jugadores
- o Colocación de objetivos
- o **Recolocación de escenografía según indique el escenario correspondiente del “General Handbook” vigente. (EN CASO DE DUDA CONSULTAR CON LA ORGANIZACIÓN)**

Las 2h45 restantes son para la partida en sí, y se espera que sobre tiempo. **Se avisará a las 2h 30min para poder igualar turnos.**



PUCELA WARGAMES



Una vez digamos que se igualan turnos, **NO SE EMPIEZAN MÁS RONDAS DE BATALLA**, salvo acuerdo de los jugadores. Independientemente de esto, en cuanto se acabe el tiempo se para de jugar, **esté como esté la partida**.

Para fomentar la igualdad y ser lo más justos posibles con el resultado, al inicio de la partida cualquiera de los jugadores podrá solicitar el uso de un reloj para contabilizar el tiempo (El club le suministrará uno en caso de no disponer de uno). En caso de ser solicitado **será de obligación** de ambos jugadores acatar su uso.

Cada jugador dispondrá de una hora y media de juego, la cual no se podrá pausar salvo que la organización así lo decida.

Si un jugador llega a agotar su tiempo, no podrá realizar más acciones de juego salvo ejecutar las tiradas de salvación y puntuar de manera normal al final de su turno.

En caso de ausencia de un jugador se le sustituirá por otro dentro de las posibilidades. Si la ausencia es por un retraso de más de media hora, y no puede ser sustituido, dicho jugador perderá la partida otorgando la puntuación a su rival, igual a la del ganador de la ronda que menos puntos obtenga.

Sabemos que puede haber gente de fuera de Valladolid y trataremos de ser comprensivos pero dado que el retraso al principio del torneo se irá acumulando durante todo el día, los jugadores que lleguen tarde serán emparejados entre ellos sin tener en cuenta club, ni ejército. También dispondrán de menos tiempo para terminar la primera ronda, ya que el horario de final de ronda se cumplirá a rajatabla.



Inscripción

La inscripción comenzará el día 10 de Agosto de 2026 a las 00:01 y terminará el día 26 de Septiembre de 2026 antes de las 23:59.

Nota: La organización se reserva el derecho de admisión.

La inscripción se cumplimentará de la siguiente manera:

Se enviará un email a la siguiente dirección: ageofsigmar@pucelawargames.es

Los datos necesarios son:

- o Nombre y apellidos
- o Facción o facciones
- o Club o Equipo
- o Nick BCP o mail asociado al jugador en BCP
- o Teléfono y mail
- o Ciudad
- o En el asunto se pondrá “(Nombre correspondiente) Octubre 2026 AoS”

Como respuesta al email de inscripción se recibirán instrucciones para apuntarse al torneo en BCP, para realizar el pago y para enviar la lista.

Las plazas solo estarán aseguradas mediante el pago y el envío de la lista. Al finalizar la fecha de inscripción, el pago deberá estar realizado y confirmado. Todo aquel que no haya realizado la inscripción correctamente pasará al último lugar de la reserva.

Los jugadores reserva dispondrán hasta el día 27 de septiembre de 2026 para formalizar el pago y enviar la lista. Se les comunicará que tienen posibilidad de participar en el torneo el día 26 de Septiembre de 2026.

Disponemos de **24** plazas para el torneo.

El precio de la inscripción es de 15 euros, 2 en concepto de alquiler del local y 13 destinados a sorteos y diplomas para los participantes.

Para la comida (no incluida) como en otras ocasiones, lo hablaremos por el grupo de WhatsApp entre todos los participantes. Se facilitará más información por dicho grupo.

Se confirmará por email que el pago está realizado y todo en orden.

Al tener que pagar por adelantado la mayoría de los gastos del torneo, no se realizarán devoluciones salvo en casos justificados de fuerza mayor.

El pago supone la aceptación total de las bases del torneo.



Listas

Se usarán las reglas de 4ª edición de AoS en español y las FAQs en ingles correspondientes a cada facción publicadas hasta la fecha de cierre de plazo de inscripción (27/09/2026). Se admitirán todos los Battletomes/faqs/publicaciones oficiales publicados hasta una semana antes de la fecha de cierre de inscripción del torneo.

El torneo es a **2000p**.

La lista de ejército se adjuntará a la aplicación BCP Tournament en la sección habilitada para el torneo, con el formato oficial de la app de Age of Sigmar. Cuando todas las listas estén subidas se harán públicas, junto con el pairing, cada uno corregirá la lista de su rival en ronda 1, quedando así todas corregidas.

No se penalizará el primer error, pero si los sucesivos.

Confiamos en el buen hacer de los jugadores para tener un torneo entretenido y disputado.

Normas

Los jugadores deberán traer al torneo el siguiente material:

- o Lista, Faqs y libros, suplementos y reglamento correspondiente.
- o Miniaturas, dados, plantillas y marcadores necesarios.
- o Metro, libreta/cuaderno y bolígrafo.
- o 6 marcadores de objetivo reglamentarios.

Se debe respetar en todo momento las normas del local en el que se juega y comportarse éticamente.

Somos un grupo de gente considerable y debemos comportarnos bien, sin excesivos gritos ni de forma desconsiderada.

Si creemos que algún jugador se está comportando de una manera inadecuada y está faltando al respeto o molestando se le advertirá y si continua de la misma manera se le expulsará del torneo.

Las miniaturas deben cumplir los siguientes requisitos:

o Las miniaturas **no** deben estar completamente pintadas, pero un jugador con un ejército completamente pintado optará al premio de pintura.

o El “cuenta como” sólo está permitido en el caso de armas/equipo. Siempre que quede lo suficientemente claro no hay problema.

o Las peanas deben ser las reglamentarias, aquellas con las que la miniatura es suministrada actualmente. Si una miniatura ya no está a la venta será la peana de la unidad a la venta más similar. Sin embargo, no vamos a hacer destrozarse las minis a la gente. **Si tus peanas no cumplen, pueden poner las minis con su peana desactualizada sobre peanas reglamentarias con bluetack, imanes o similar** (un sistema que agarre bien las peanas por favor) sin ninguna penalización.

o Las transformaciones y las miniaturas de otras casas están permitidas, siempre y cuando se parezcan lo máximo posible a la original.

o No se permitirán miniaturas a medio montar.



PUCELA WARGAMES



Para cualquier duda sobre las miniaturas a usar, o si se aceptará una transformación o una miniatura enviar un mail con foto a la dirección:

ageofsigmar@pucelawargames.es

Se suministrarán 8 elementos de escenografía por mesa, los cuales serán recolocados por los jugadores según la leyenda de la misión correspondiente del “Generals Handbook” vigente en ese momento.

Por temas logísticos, los elementos no se pueden adaptar de manera totalmente precisa al tipo de elemento oficial que se muestra en el “General Handbook” por lo tanto el elemento suministrado *contará como* el elemento indicado en la leyenda del citado reglamento.



Partidas y emparejamientos

Se jugarán 3 misiones durante el torneo de las disponibles en el Manual de campo de Generales más actualizado que se especificarán antes del día del evento.

En la primera partida el emparejamiento será aleatorio intentando evitar emparejar jugadores del mismo grupo/equipo. Después los emparejamientos serán tipo suizo.

Tanto para emparejamientos como para posición en la clasificación se usarán los siguientes criterios de BCP:

1. N° de Victorias
2. Battle Points
3. Battle Points Tactics

Puntuaciones

Puntos de batalla habituales.

Posteriormente informaremos de las tácticas de batalla realizadas por cada jugador durante la partida y quedará cerrada la partida.

En el caso de que el rival se rinda y se retire de la partida, tendrá un resultado directamente de 80-0 en contra, puntuando cada uno de los jugadores las tácticas que hayan conseguido hasta el momento de conceder la partida.

Premios

Se otorgarán los siguientes premios (a modo de diploma o similar):

- o 1º clasificado.
- o 2º clasificado.
- o 3º clasificado.
- o Ejército mejor pintado: desde la organización se elegirán unos cuantos ejércitos, entre los cuales a votación popular se elegirá el mejor pintado.
- o Cuchara de palo. Último clasificado.

Del montante destinado a premios se sortearán premios que tengan que ver con “Age of Sigmar” gracias a nuestros patrocinadores locales:

EL ORCO ROJO
<https://www.elorcorojo.com/>
C/ Pérez Galdós, 38
47005 Valladolid

VSGUN
<https://vsgun.com/>
C. Castilla, 4,
47140 Laguna de Duero,
Valladolid

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A LA MODIFICACIÓN DE ESTAS BASES SIN PREVIO AVISO. EL PAGO DE LA INSCRIPCIÓN DEL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN DE LAS BASES DEL MISMO.