

Torneo AOS Manchacomic 2026



¡¡POR SIGMAR!!
ESTO ES LA CAÑA



Viejo Mundo



MANCHA
CÓMIC!

The background is a stylized landscape. At the bottom, there are dark green and black silhouettes of mountains and trees. A path or river winds through the landscape. In the upper left, a black dragon is flying. Several small black birds are scattered across the sky. The overall color palette is warm, with shades of beige, tan, and olive green.

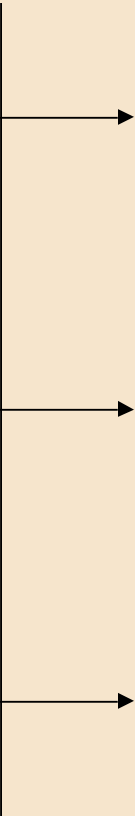
Visión del Torneo

Formato suizo de 3 rondas y partidas de 3 horas. Torneo de un solo día. El torneo admite un máximo de 20 jugadores y busca promover el juego competitivo y dar visibilidad a este hobby desde la Asociación Viejo Mundo junto con la comunidad local de 40k que realiza un torneo análogo el mismo día. Todo lo recaudado será repartido en premios por posición y en vales aleatorios entre los participantes. Junto con un trofeo para el ganador.



FECHAS y datos clave

LUGAR:
Ciudad Real
**Durante la celebración
del**
Manchacomic



Registro y pago

Inscripción en línea y la cuota
se deben completar antes de
la fecha límite.
21 de Septiembre.

Torneo

Fecha de celebración :
26 de Septiembre

Jugadores:

Hasta 20 jugadores

Lugar:

Jardines del Prado en Ciudad
Real

Formato y listas

Listas a 2000 puntos
conforme a las directrices
marcadas en el General's
Handbook 2026-2027
Se permite 3D y proxies, Sin
necesidad de Pintado.



Reglas.

Se enviarán listas hechas y verificadas desde la **aplicación oficial de Aos.**

Se revisarán y corregirán si hay errores.

Battletomes válidos: Se utilizarán únicamente los **battletomes oficiales y en vigor**. No pudiendose utilizar documentos que no hayan salido oficialmente antes del 21 de Septiembre.

La lista se realizará con la app oficial de AOS y se subirá a la **web/app “BCP (Best Coast Pairings)”** en formato chat text. Ayudaremos a aquellos que no estén familiarizados con esta aplicación.

Las listas se harán públicas un día después junto a las correcciones si las hubiera.

Las listas deberán tener reflejados todas las opciones de equipación: hechizos, manifestaciones, rasgos de mando y artefactos.

Miniaturas que representen la unidad y en su última base oficial y **no se exige pintura**.

Se permite 3D y proxies, en ambos casos se debe consultar con la organización si son válidas, puesto que se podrán prohibir, incluso el día del torneo, aquellos que dificulten o dañen la esencia del juego.

✧ **Email de contacto: viejomundoasociacion@gmail.com** --> Asunto: Torneo AOS Manchacomic.

Envío de Listas.

El **registro en el torneo** y el pago se realiza desde la siguiente página web:

12€ Socios de Viejo Mundo.

15€ Cualquier otro Jugador.

<https://manchacomic.es/actividades/wargames/>

El **envío de listas** se realizará por correo electrónico a:
viejomundoasociacion@gmail.com

Con la lista se deberán mandar los siguientes datos:

- Nombre
- Mail asociado a BCP
- Facción que vais a jugar
- Teléfono



Horarios del Torneo.

Recepción de jugadores:

A las **8:30**

En la zona del torneo no hay mucho aparcamiento, si se necesitan más indicaciones contactar a la organización.

Partidas Mañana

De **9:00 a 12:00**
De **12:00 a 15:00**

Dos partidas de 2h50m con 10 minutos para descansar y subir puntuaciones.

Descanso Comer

De **15:00 a 17:00**

Se proporcionarán vales descuento para ciertos puestos de comida que colaboran con el torneo.

Partidas Tarde

Tercera Ronda

De **17:00 a 20:00**

Entrega de Premios y sorteo.

De **20:00 a 20:30.**

Bases del Torneo.

- Se jugaran a 3 mapas oficiales elegidos al azar del “manual de campo de generales 2026-2027.
- La disposición de las mesas seguirá, de la forma más exacta posible, las directrices marcadas por Games Workshop en el “manual de campo de generales 2026-2027”
- Las rondas tendrán una duración de 2h 50’ con un descanso de 10 minutos entre ronda y ronda para subir puntuaciones y publicar los pairings de la ronda siguiente.
- Cada jugador está obligado a conocer las últimas reglas y FAQ’s de su ejército así como a traer el material pertinente (Battletome, dados, metro...)
- En todo caso los arbitros actuaran como mediadores y tendrán la última palabra en la interpretación y aplicación de las reglas.
- Se utilizará el siguiente criterio para empates: Victorias, Puntos de Batalla, Tácticas.
- Se usará BCP para realizar toda la gestión de los torneo.
- Quejas y consultas por teléfono o al correo: **viejomundoasociacion@gmail.com**

Normas de la Casa y Sanciones.

- ❏ Las posibles sanciones consisten en la pérdida de puntos en el Torneo, la expulsión del torneo sin posibilidad de reembolso de ningún tipo y la posible prohibición de participar en futuros eventos organizados por Viejo Mundo. La graduación de las sanciones es discrecional por parte de la organización según la gravedad.
- ❏ Queda prohibida la exhibición y representación de simbologías, eslogans y frases que puedan resultar ofensivos a cualquier colectivo.
- ❏ Se sancionará cualquier falta de respeto a la organización o a otro jugador.
- ❏ Se podrán sancionar a los jugadores si se reportan trampas consistentes y repetidas. Además, se sancionarán severamente, a aquellos jugadores que tengan malas intenciones o que actúen de forma conscientemente negativa para el evento o sus organizadores.
- ❏ Se sancionará al jugador cuya la lista no se corresponda con las miniaturas que se pongan en mesa, O cuando aparezcan unidades que no están reflejadas en lista.

Normas de la Casa y Sanciones.

- ❏ Se sancionará al jugador por mover las miniaturas del rival o por mover la escenografía sin conocimiento de la organización. Se podrá dar advertencias al respecto, pero si se ve mala intención en dicha actitud, se podrá proceder a la expulsión del torneo.
- ❏ Las directrices de la organización no son rebatibles. Los jugadores se responsabilizarán de las decisiones de auto-arbitraje durante las partidas, pudiendo ser sancionados si dichas decisiones se hicieron con mala intención.
- ❏ Una vez se canten los últimos 10 minutos de partida los jugadores deberán prepararse para subir las puntuaciones en tiempo de ronda. Ignorar los tiempos se podrá sancionar.
- ❏ Se penalizará el “Timing” con sanción a aquellos que abusen de esta mala jugada o incluso con la expulsión del evento si se detecta por parte de los árbitros
- ❏ Se recomienda encarecidamente el uso de Chess Clock a estos efectos. Bien sea por app en el móvil o trayendo el dispositivo físico.
- ❏ La organización se reserva el derecho de modificar o adaptar estas bases en cualquier momento. La participación en el torneo implica la aceptación de las bases.

OS ESPERAMOS

Preguntas y dudas sobre el torneo:

Por Whattsupp: +34 620 72 41 60

Email: viejomundoasociacion@gmail.com





**MANCHA
CÓMIC!**

Página web del Manchacomic.
<https://manchacomic.es/>

**XIII SALÓN DEL CÓMIC
E ILUSTRACIÓN
DE CASTILLA-LA MANCHA**
CIUDAD REAL, 25 AL 27 DE SEPT.'26

Preguntas y dudas sobre el torneo:

Por Whattsupp: +34 620 72 41 60

Email: viejomundoasociacion@gmail.com