



INFORMACIÓN PRINCIPAL DEL TORNEO

FECHA CELEBRACIÓN	SAB. 7 de Noviembre - 2026
PUNTOS	2000
RONDAS	3
TIEMPO PARTIDA	2 HORAS, 30 MINUTOS
PLAZAS MÍNIMAS	14
PLAZAS MÁXIMAS	20
INSCRIPCIÓN GENERAL	15€
INSCRIPCIÓN SOCIOS ADEPTUS LUDITORUM	12€
TIPO DE JUEGO	GENERAL'S HANDBOOK 2026-27
DISPOSICIÓN ESCENOGRAFÍA	Según PLAN DE BATALLA 8 ELEMENTOS (6" de separación y 3" de bordes)
EMPAREJAMIENTO Y CLASIFICACIÓN	SISTEMA BEST COAST PAIRING (BCP)
ESTE TORNEO FORMA PARTE DEL CIRCUITO <u>KanarianOpen</u>	

- Este torneo de AGE OF SIGMAR, celebrado gracias a la asociación lúdico cultural “**ADEPTUS LUDITORUM**”, será adscrito al circuito regional “**KanarianOpen**”; por ello los emparejamientos y clasificación se gestionarán mediante el **Best Coast Pairing** (BCP).
- El presente torneo cumplirá con el código de conducta establecido por la **AEWAR** (asociación española de organizadores de torneos de warhammer). Dicho documento estará disponible en el apartado correspondiente.

PLAZOS y formatos de lista

- El último día para completar tu **inscripción** será el **31 de Octubre**, éste inclusive.
- El último día para enviar las **listas** será el **31 de Octubre**, éste inclusive.
- Las listas se harán llegar en formato aplicación GW al gestor del evento mediante formulario:
- [Formulario](#)

- La **corrección** de listas la gestiona la organización. Se publicarán antes del día del Torneo en a través de la **aplicación BCP**.
- Una vez corregidas todas se seleccionarán de manera aleatoria los **planes de batalla que se jugarán cada ronda**, las cuales se publicarán por el grupo de WhatsApp.
- Se jugará con todo aquel **contenido** de “Age Of Sigmar- IV Edición” para juego equilibrado (Faction Packs, Faqs, etc) publicado hasta el **31 de Octubre**, éste inclusive.
 - El jugador se hace responsable de sus reglas de ejército como de las reglas generales que le afecten directamente para el planteamiento de cada una de sus partidas. Si algo te afecta descarga y conserva dicho documento dado que hay días entre la entrega de listas y la celebración del evento.

HORARIO

Ubicación:

Calle Santo Domingo Custodio, 31,

Los
deberán
local un
antes igual
consideren
para

9:30 - 12:00	Primera partida
12:00 - 12:30	Emparejamiento y cambio de mesa
12:30 - 15:00	Segunda partida
15:00 - 16:15	Emparejamientos y pausa para comer*
16:15 - 18:45	Tercera partida
18:45 - 19:00	Cálculo de clasificación y ceremonia de clausura

jugadores
estar por el
tiempo
al que
oportuno
empezar

correctamente a las 9:30 horas.

***Almuerzo:**

Esto se tratará en el grupo del torneo.

RONDAS Y PARTIDAS

- Las rondas del torneo duran exactamente 2 horas y media (150 minutos).
- Con respecto a la primera ronda se concederán 10 minutos de cortesía en caso de que falte algún participante.
- En caso de que alguna partida no pueda realizarse por ausencia de algún jugador, al jugador presente se le otorgará una victoria con un valor de 30-0, con 2 tácticas de batalla completadas.
- Cada partida consta de 5 rondas. Es el deber de todos los participantes tratar de jugar las partidas completas. En caso de que no se jueguen las 5 rondas, ya sea por concesión de alguno de los jugadores durante la partida o por falta de tiempo, se deberá intentar teorizar el máximo posible de turnos/rondas restantes.
- En relación con el punto anterior, se deben de haber completado al menos 3 rondas de la partida en el tiempo establecido (150 minutos), En el caso de que una partida consuma el tiempo establecido y no se haya llegado a este mínimo, la organización **apercibirá a los jugadores.** En caso de que la organización se vea en la situación de tener que **apercibir a un jugador de manera reiterada, este puede llegar a ser excluido del sorteo final.**
- Una vez se hayan agotado los 150 minutos que hay por ronda, los jugadores disponen de 10 minutos para subir los resultados a la app BCP, y en caso de que haya sido necesario, **terminar de teorizar los turnos/ rondas restantes.**
- Transcurridos esos 10 minutos se dará por finalizada la ronda, independientemente de si faltan puntuaciones por subir a la app. Cada jugador debe de hacerse responsable de que se cumplan los tiempos establecidos.
- Todo enfrentamiento el cual no tenga puntuación al finalizar la ronda se considerará **una derrota para ambos jugadores y no se permitirá modificar la puntuación posteriormente.**
- Es obligatorio que los participantes jueguen las 3 rondas del torneo. En caso de que algún participante sufra **algún imprevisto, problema médico o situación de cualquier índole que le impida jugar alguna de las rondas,** esta situación deberá informarse a la organización, procediendo a concederle la victoria al rival de la forma

citada en el tercer punto de este apartado.

- En caso de que se incumpla el punto anterior la organización podrá **sancionar a los jugadores implicados**, además de ser excluidos del sorteo final del torneo.

REPRESENTACIÓN DE MINIATURAS. ¿Qué debes saber?

La finalidad de todo esto es pasar un día haciendo lo que nos gusta: Jugar a Age Of Sigmar. Los requisitos mínimos que pedimos a todos los participantes son los siguientes:

- **No** se exige **pintado**.
- Será **necesario** que las miniaturas estén **montadas** y en su correcta **peana**.
 - **No** se aceptarán miniaturas **mutiladas** o **incompletas**.
 - **No** se aceptará cualquier miniatura que no presente una **dimensión correcta** a la de la unidad a representar.
 - La tripulación, dotación, jinetes, bestias de arrastre son parte de una miniatura. No decimos de poner el 100% de estas miniaturas, pero si al menos que haya alguna.
 - **Se permiten proxys y conversiones** que cumplan los puntos anteriores, siempre que el concepto se pueda traducir fácilmente durante la partida.
- Todos los elementos presentes en la lista de los jugadores **deberán de ser traídos por los mismos**; la asociación no proporcionará miniaturas.
 - Esto incluye “Hechizos Infinitos” y “Terrenos de facción”

ABONAR INSCRIPCIÓN

BIZUM al organizador (Raúl)	646 954 324
CONCEPTO DEL MOVIMIENTO	“Nombre jugador” Torneo AoS
IMPORTE GENERAL	15€
IMPORTE SOCIOS ADEPTUS	12€

- Una vez realizado avisa a **Raúl** (646 954 324) para ingresar en el grupo de **WhatsApp**. Dicho grupo será creado una vez haya terminado el plazo de inscripción.
- Al recibir tus datos por el formulario de inscripción y el abono, la plaza quedará 100% reservada a tu persona.

ACEPTACIÓN DE TÉRMINOS DEL EVENTO

El abono de la inscripción supone la aceptación de las bases y las normas aplicadas por la organización para el torneo de “WARHAMMER AGE OF SIGMAR” que se celebrará el día, **Sábado 7 de Noviembre de 2026**, en el local de la Asociación Lúdico-cultural ADEPTUS LUDITORUM.

1. No se devolverá ningún abono, pues con ello se trabaja en regalos y premios desde el momento que se propone el evento.
2. Aquellos que se inscriban teniendo ya el torneo con plazas completas sí recibirán el reembolso de la inscripción.
3. En caso de concretar un **regalo por participación**, también lo recibirán aquellos que hagan baja tras abonar.
4. Los sorteos se harán sólo entre los asistentes, pudiendo recibir 1 premio por persona como máximo, salvo sorteo extra (ver en sección de premios y sorteos).

***** La organización se reserva el derecho a modificar las bases si se valora como necesario, siempre notificando a los participantes y dejándolo señalado en el documento**

CÓDIGO DE CONDUCTA

- Podrán revisar la normativa aplicable en el siguiente enlace, [Código de conducta AEWAR](#). Adicionalmente, también se establecen una serie de normas por la organización de obligatorio cumplimiento:
- Queda prohibida la exhibición y representación de simbologías, slogans y frases que puedan resultar ofensivos a cualquier colectivo.
- Los jugadores PARTICIPARÁN en las decisiones de auto-arbitraje durante las partidas.
- Si un jugador decide utilizar un **reloj** como método para controlar el tiempo durante los turnos, ambos contendientes deberán de utilizar dicho dispositivo durante el transcurso de la partida (hay relojes a disposición de los jugadores en

la asociación). Podrán revisar los criterios aplicables con respecto al uso del reloj en [aquí](#).

PREMIOS Y SORTEOS.

La recaudación se convertirá en vales de compra en las tiendas colaboradoras: Cómics & Mazmorras Juegos y Tactical Airsoft, cuyos valores dependerán de la cantidad de inscritos y serán sorteados entre todos los participantes asistentes.

Aunque no es exigido el pintado en este evento, se valora el tiempo y la dedicación invertidos en este proceso. Es por ello que se realizará un sorteo extra entre aquellos jugadores que participen con un ejército completamente pintado que tenga sensación de acabado (esquema de al menos 3 colores y peanas terminadas) siendo esto valorado por la organización.

En base a su disponibilidad puede que se incluya un detalle por la participación que descubrirán el mismo día del torneo.

Esperamos haber ayudado a resolver la mayoría de las dudas. Si te podemos ayudar en algo más, no dudes en contactarnos.

