BASES TORNEO INDIVIDUAL AGE OF SIGMAR

Fecha evento: 15 de Noviembre de 2026
Horario: 8:30h a 20:00h.
Lugar: NEXUS TABLETOP ALICANTE (Calle Isabel La Católica, 5, Alicante)
Participantes: 20 jugadores (máximo)
Precio: 15€
Formato: Juego Equilibrado a 2000p
Emparejamientos: Sistema Suizo.
Premios: Vales de Premios.
Fecha Inscripción: Desde la publicación de estas bases y hasta el Jueves 12 de Noviembre.

Lugar del evento

El evento tiene lugar el domingo **15 de Noviembre de 2026** en el local de NEXUS TABLETOP ALICANTE en Calle Isabel La Católica, 5, 03007 Alacant, Alicante.

Inscripción

Para inscribirte en el torneo envía un e-mail a **nexustabletopalicante@gmail.com** indicando en el correo que te inscribes al **Torneo mensual de Age of Sigmar**, ellos te indicarán el método de pago que será mediante transferencia bancaria o pago en tienda.

Horario

La recepción tendrá lugar a las 08:15 – 08:30
Ronda 1 08:30 – 11:30
Ronda 2 11:40 – 14:40
Descanso para comer 14:45 – 16:30
Ronda 3 16:30 – 19:30
Entrega de premios 19:30 – 20:00

- Se jugará 1 partida por ronda. Cada partida será de 180 minutos.
- A falta de 15 min de ronda, las partidas no acabadas deberán cerrarse tal y como estén, pudiendo solo igualar el turno en curso.
- Tras cada partida los jugadores deberán reportar el resultado a la organización. Los retrasos en reportar los resultados podrán ser penalizados.
- La pérdida de tiempo intencionada podrá ser motivo de penalización o expulsión del evento.

Premios

La integridad de las inscripciones de los jugadores será destinada a los premios del torneo y a la adquisición de escenografía y materiales para futuros eventos:
Los premios serán variables según el número de jugadores y se repartirán por sorteo vales de premios a los participantes. El 30% de las inscripciones se destinará a la mejora de las mesas y escenografía para próximos torneos y actividades de Age of Sigmar.

Información del torneo

Para que se pueda organizar el evento deberá de haber un mínimo de jugadores, además de haber una limitación máxima de los mismos:

Jugadores Mínimos: 8 jugadores

Jugadores Máximos: 20 jugadores

Reglamento aplicable

El desarrollo del torneo se regirá por las reglas vigentes de **Warhammer: Age of Sigmar**, junto con las disposiciones recogidas en el **Manual del Campo para Generales 2026-2027**.

Comunicación del evento

Una vez finalizado el periodo de inscripción, se habilitará un **grupo de WhatsApp** en el que estarán incluidos todos los participantes. Este será uno de los principales canales de comunicación de la organización y se utilizará para compartir avisos, instrucciones y cualquier información relevante relacionada con el torneo.

Entrega de listas

Los jugadores tendrán para presentar sus listas de ejército **hasta el jueves 12 de noviembre a las 23:59**, como fecha límite. Una vez concluido este plazo, se procederá a preparar el sorteo y la publicación de los planes de batalla correspondientes al evento.

Planes de batalla

El **viernes 13 de noviembre** se realizará el sorteo de los planes de batalla que se utilizarán en cada ronda. Cada plan de batalla será utilizado una sola vez durante el torneo, por lo que **no podrá repetirse ninguna batalla a lo largo del evento**.

Sistema de emparejamientos

El torneo se disputará mediante **sistema suizo**. El enfrentamiento correspondiente a la primera ronda se determinará mediante sorteo aleatorio.

A partir de ahí, los emparejamientos se realizarán siguiendo la clasificación del torneo, procurando que ningún participante se enfrente dos veces al mismo rival. En caso de que sea necesario modificar un emparejamiento para evitar una repetición, este se realizará con el jugador disponible cuya posición en la clasificación sea más cercana.

Puntuación

La puntuación obtenida por cada jugador en sus partidas se calculará siguiendo el sistema establecido por **Best Coast Pairings (BCP)** para el formato predeterminado de **Age of Sigmar 4.0**.

Clasificación y desempates

La clasificación general del torneo se determinará teniendo en cuenta, en este orden, los siguientes criterios de desempate:

1. **Número de victorias.**
2. **Porcentaje de victorias de los oponentes (Opp. Game Win %).**
3. **Puntos de batalla obtenidos.**
4. **Número de tácticas de batalla completadas.**

Número impar de participantes

Si, debido a la ausencia de un participante a última hora, el número total de jugadores resulta impar, uno de ellos deberá quedar sin rival en la ronda correspondiente.

En este caso, se asignará un **BYE** al jugador que corresponda, con una **puntuación de 60-20** y la organización configurará el torneo en **BCP** para que esta situación quede correctamente reflejada tanto en los emparejamientos como en la clasificación.

Concesión de partidas

No estará permitido conceder una partida durante el torneo.

Si un jugador decide conceder después de haber recibido el aviso correspondiente por parte de la organización y mantiene dicha decisión, se considerará que abandona el torneo. Esto supondrá la pérdida de cualquier derecho a recibir premios, así como del importe abonado en concepto de inscripción.

A efectos de clasificación, la partida se registrará como una **victoria de 80 puntos de batalla para el rival**, mientras que el jugador que abandone recibirá **0 puntos de batalla**.

Uso del reloj

La organización recomienda encarecidamente utilizar **reloj de juego** para facilitar una gestión adecuada del tiempo disponible. Si uno de los jugadores solicita utilizarlo antes de comenzar la partida, el oponente deberá aceptar su uso.

Una vez iniciada la partida, si ninguno de los jugadores ha solicitado el reloj, **no podrá incorporarse posteriormente**.

Cuando se utilice reloj, los **180 minutos correspondientes a la ronda se repartirán a partes iguales**, disponiendo cada jugador de un máximo de **90 minutos**.

Si el tiempo de uno de los participantes llega a cero antes de finalizar la partida, este jugador no podrá realizar nuevas acciones durante su turno, salvo aquellas consideradas **acciones reactivas** que deban resolverse obligatoriamente, como tiradas de salvación, salvaguardas u otras similares.

La partida finalizará automáticamente cuando **ambos jugadores hayan agotado su tiempo**.

Ante cualquier problema, duda o sospecha relacionada con el uso incorrecto o antideportivo del reloj, deberá avisarse a la organización o a un árbitro para que pueda intervenir.

Consideraciones adicionales

Inscripciones

El plazo para formalizar la inscripción permanecerá abierto **hasta el jueves 12 de noviembre a las 23:59 horas**.

La inscripción deberán realizarse a través del email de la tienda **nexustabletopalicante@gmail.com**

Gestión del torneo y listas

La organización utilizará **Best Coast Pairings (BCP)** como plataforma oficial para la gestión y seguimiento del torneo.

Las listas de ejército deberán cargarse en BCP dentro del periodo comprendido entre la fecha de publicación de las bases **y el jueves 12 de noviembre, antes de las 23:59 horas de ese mismo jueves**. Para ello, todos los participantes deberán disponer previamente de una cuenta creada y vinculada al torneo.

Las listas tendrán que cumplir los requisitos establecidos para **Juego Equilibrado** y deberán confeccionarse utilizando la aplicación oficial de **Warhammer Age of Sigmar**, disponible para Android e iOS. Antes de enviarlas, cada jugador deberá comprobar que la aplicación indica que la lista es válida mediante el correspondiente **indicador verde de validación**.

Actualizaciones y FAQs

Para el torneo serán de aplicación todas las **FAQs, expansiones, erratas y actualizaciones oficiales** que hayan sido publicadas hasta la fecha límite establecida para el cierre de inscripciones.

Si en el momento de finalizar el plazo la aplicación oficial todavía no hubiera incorporado alguna de estas modificaciones, los jugadores deberán **actualizar manualmente sus listas** para adaptarlas a las reglas vigentes.

Miniaturas y conversiones

Se permitirá representar las unidades mediante **conversiones, miniaturas alternativas o miniaturas impresas en 3D**, siempre que estas permitan identificar claramente la unidad que representan y utilicen el **tamaño de peana correspondiente al Warscroll**.

En caso de existir dudas sobre si una miniatura cumple los requisitos, se recomienda consultar previamente con la organización y, si es necesario, facilitar una fotografía de la miniatura para que pueda determinarse su validez.

Pintura

No será obligatorio que el ejército se encuentre completamente pintado para poder participar en el torneo.

Dudas e incidencias durante las partidas

Cualquier duda relacionada con las reglas o cualquier incidencia que se produzca durante una partida deberá comunicarse al árbitro o a la organización **en el momento en que suceda**.

Las decisiones tomadas por la organización se aplicarán sobre la situación de la partida existente en ese instante. **No se admitirán reclamaciones posteriores** una vez que la partida haya finalizado o sus resultados hayan sido registrados.

Autoridad de la organización

La organización tendrá la **decisión definitiva** ante cualquier discrepancia, duda de interpretación o conflicto que pueda surgir durante el evento.

Asimismo, podrá adoptar las medidas que considere oportunas frente a conductas antideportivas, incluyendo **amonestaciones, penalizaciones o la expulsión del torneo**.

La expulsión supondrá automáticamente la pérdida del derecho a cualquier premio y **no dará lugar al reembolso del importe de la inscripción**.

Normativa

Higiene y convivencia

Todos los jugadores y asistentes deberán mantener unas condiciones adecuadas de higiene y aseo personal. Esta medida busca garantizar unas condiciones sanitarias apropiadas y favorecer la comodidad y el respeto entre todos los participantes.

Conducta y respeto

Durante el evento será obligatorio mantener una actitud respetuosa tanto con el resto de jugadores como con los miembros de la organización.

No se admitirán comportamientos, expresiones o elementos de carácter político o ideológico que puedan generar conflicto, así como prendas, objetos o mensajes que resulten ofensivos, provocadores, discriminatorios o inapropiados. Tampoco estarán permitidas expresiones que inciten al odio o que puedan atentar contra la dignidad, los principios o el honor de cualquiera de las personas presentes.

Conocimiento y aplicación de las reglas

Cada jugador es responsable de conocer y comprender las reglas generales del juego, así como las correspondientes a su ejército.

La función de los árbitros será principalmente resolver conflictos o discrepancias surgidas entre los jugadores, y no actuar como fuente de consulta permanente sobre las reglas. Por ello, cuando exista alguna duda antes de realizar una tirada, movimiento o acción que pueda dar lugar a una disputa, se recomienda solicitar la intervención de un árbitro previamente.

Una vez realizada la acción, cualquier decisión arbitral se tomará teniendo en cuenta el estado de la partida en ese momento, sin garantizar la posibilidad de revertir las acciones ya efectuadas.

Theoryhammer

No se permitirá realizar Theoryhammer. A excepción de realizarlo en un único turno, si fuera necesario para terminar la ronda por falta de tiempo y siempre y cuando ambos jugadores estén de acuerdo. En caso de no estar de acuerdo, se tomará como válido el resultado de la ronda anterior.

Asimismo, los árbitros podrán realizar un seguimiento activo de las partidas e intervenir directamente cuando detecten alguna irregularidad o situación que requiera su actuación.