



Warhammer Age of Sigmar

Asociación el Templo
Carrer d'Andrés Segovia, 31
Xirivella, Valencia

Domingo 12 de Julio
Sábado 25 de Julio
16 plazas inscripción: 10€

FORMATO

Torneo de 3 rondas, individual (3h/ronda).

Listas a 2000 puntos, según restricciones de juego equilibrado. Se aplicarán las reglas de Age of Sigmar Pitched Battles.

Todo documento oficial publicado a partir del **05 o 19 de julio de 2026** se quedará fuera del torneo. (una semana antes de cada torneo respectivamente).

Puntuable para ITC.

HORARIO:

8:00 – 8:15 Presentación y Check-in.
8:15 – 11:15 Ronda 1.
11:30 – 14:30 Ronda 2.
14:30 – 17:00 Descanso para comer.
17:00 – 20:00 Ronda 3.

INSCRIPCIONES:

Fecha límite inscripciones: 05 o 19 de julio, respectivamente.

1. El jugador debe registrarse y subir su lista en:
 - o 12 de Julio:
<https://www.bestcoastpairings.com/event/hZnoI72Ng2Mj>
 - o 25 de Julio:
<https://www.bestcoastpairings.com/event/yVWhnTSheMIB>
2. Además, deberá pagar la inscripción por transferencia bancaria a la Asociación El Templo:
ES35 3159 0041 1231 3470 4125



CREACIÓN Y PRESENTACIÓN DE LISTAS

Las listas deberán realizarse desde la app de móvil Warhammer Age of Sigmar, aplicación oficial de Games Workshop.

En la lista deberá indicarse cualquier configuración opcional (formación, mejoras, regimientos, etc.), así como elementos de escenografía de facción y demás. Cualquier configuración opcional que no venga indicada no podrá usarse.

Una vez terminadas las listas, se deberán subir a la aplicación BCP, pudiendo modificarse hasta el fin de plazo de inscripción, día en que se harán públicas tras su revisión. También se publicarán los 3 planes de batalla a jugar.

El primer emparejamiento se revelará el mismo día del torneo.

PROXEO Y PINTADO

Las miniaturas deberán estar fielmente representadas y montadas en peanas de tamaño adecuado. Se permitirán miniaturas de marca alternativa y conversiones.

RANKING Y CLASIFICACIÓN

La clasificación se regirá en orden por los siguientes criterios:

Pairing metrics: Game Wins // Battle Points

Placing metrics: Wins// Battle Points// Wins SoS

BYE

Cada partida en la que haya un bye, o en caso de ser impares, quien no pueda disputar su partida ganará automáticamente su enfrentamiento con un resultado de 75/25.



TIMING Y DEATH CLOCK

Se recomienda el uso de reloj. Si algún jugador solicita jugar con reloj deberá aportarlo, y su rival estará obligado a jugar con el mismo. No se admiten apps de reloj ni similares.

Únicamente se podrá solicitar el reloj al comienzo de la partida, no siendo posible solicitarse ya durante la misma.

En caso de que un jugador se quede sin tiempo de juego no podrá seguir jugando más que para realizar tiradas de Salvación/Salvaguada y para realizar la tirada de Prioridad al inicio de cada ronda. Además, tampoco podrá seguir puntuando. El oponente, en cambio, podrá seguir jugando con normalidad hasta que termine su tiempo de juego.

10 minutos antes terminar la ronda se dará un aviso de que **no se pueden iniciar rondas nuevas y se pasará a igualar las rondas de juego entre los jugadores.**

Se permite realizar “teoryhammer” siempre que ambos jugadores estén de acuerdo en la cantidad de los turnos que se realizan.

SISTEMA DE SANCIONES

Este torneo está adscrito a la AEWAR.

Las sanciones no son algo agradable para la organización. Desde la organización, pedimos la colaboración de todos para no tengamos que sancionar a nadie.

- Por cada miniatura de la lista que no cumpla pintado o representado: 5 pts. de batalla ITC con posible retirada de miniatura si la organización lo viera oportuno en cada caso.
- Retraso en la entrega de listas: 10 pts. de batalla ITC por día de retraso.
- Retraso en la entrega de resultados: Por cada jugador que falte 10 pts. de batalla ITC.
- Incumplimiento de cualquier punto del apartado EL CÓDIGO DEL JUGADOR: dependiendo de su gravedad, podrá ir desde la pérdida de 10 pts. de batalla ITC (falta grave) hasta la expulsión inmediata del torneo sin devolución del precio de la inscripción (falta muy grave). Se estudiará en función del caso la posibilidad de ser vetado de futuros eventos.
- Retraso en la presentación de un equipo o algún jugador en alguna ronda: 5 pts. de batalla ITC por jugador no presentado. Si el retraso es mayor a 10 minutos, el equipo rival podrá solicitar las partidas con ausencia de jugador como victorias 20-0, pero siempre antes de empezar la partida. Una vez se empiece la partida se perderá este derecho y la partida se deberá jugar con el tiempo restante de ronda y será aplicada la penalización correspondiente.

Por cada 60 puntos de batalla ITC que el equipo pierda, ocasiona la pérdida automática de 1 PUNTO DE VICTORIA (ver sistema de puntuación). Si un equipo llegase a 60 puntos de batalla ITC perdidos, estará fuera de los sorteos del GT.

Las sanciones de pintura, representación o comportamiento serán comunicadas en el acto al jugador y al capitán al mismo tiempo. Las sanciones por comunicaciones previas al GT serán informadas en el momento del Check-in de equipos.