

Información esencial

Fecha:	21 y 22 de Noviembre de 2026.
Localización:	Cúpula del Milenio. Plaza del Milenio, s/n, 47014 Valladolid
Coste:	30 euros. El pago podrá hacerse hasta el día 14 de Noviembre de 2026.
Inscripción:	Empieza el 5 de Octubre (00.01) y acaba el 14 de Noviembre (23.59). Según formulario de este link .
Sistema de Juego:	Warhammer Age of Sigmar. 4ª edición. Escenarios del "General's Handbook" más reciente.
Tamaño de las partidas:	2000 puntos
Tamaño de las mesas:	60x44 UM.
Rondas y plazas:	5 Rondas (3+2). 50 plazas (ampliables).
Material necesario:	Lista, Faqs y libros, suplementos y reglamento correspondiente. Miniaturas, dados, plantillas y marcadores necesarios. Metro, libreta/cuaderno y bolígrafo. 6 marcadores de objetivo reglamentarios. Recomendamos llevar reloj de ajedrez.
Confección de listas:	Se aceptará material publicado hasta el 7 de Noviembre de 2026 (incluido). La lista deberá subirse en formato oficial de la App de Age of Sigmar.
Entrega de listas:	14 de Noviembre de 2026. Cada jugador corregirá la lista de su rival de ronda 1.

Horarios

Sábado

8:15	Recepción de participantes
8:45-11:45	Ronda 1
12:00-15:00	Ronda 2
15:00-16:30	Pausa para comer
16:45-19:45	Ronda 3

Domingo

8:30	Recepción de participantes
8:45-11:45	Ronda 4
12:00-15:00	Ronda 5
15:00-	Clausura y entrega de premios

Cada partida tiene una duración de 3h de los cuales primeros 15 minutos corresponden a:

- Presentación e intercambio de listas entre ambos jugadores
- Colocación de objetivos
- **Recolocación de escenografía según indique el escenario correspondiente del "General Handbook" vigente. (EN CASO DE DUDA CONSULTAR CON LA ORGANIZACIÓN)**

Las 2h45 restantes son para la partida en sí, y se espera que sobre tiempo. **Se avisará a las 2h 30min para poder igualar turnos.**

Una vez digamos que se igualan turnos, **NO SE EMPIEZAN MÁS RONDAS DE BATALLA**, salvo acuerdo de los jugadores. Independientemente de esto, en cuanto se acabe el tiempo se para de jugar, **esté como esté la partida.**

Al inicio de la partida cualquiera de los jugadores podrá solicitar el uso de un reloj para contabilizar el tiempo. En caso de ser solicitado **será de obligación** de ambos jugadores acatar su uso.

Si un jugador llega a agotar su tiempo, no podrá realizar más acciones de juego salvo ejecutar las tiradas de salvación y puntuar de manera normal al final de su turno.

Normas Comportamiento

En este evento no se permite ninguna manifestación de ningún tipo (indumentaria, actitud, etc) que pueda herir sensibilidades o incitar al odio.

El incumplimiento de esta primera norma constituirá motivo de expulsión del torneo.

Se debe respetar en todo momento las normas del local en el que se juega y comportarse éticamente.

Si creemos que algún jugador se está comportando de una manera inadecuada y está faltando al respeto o molestando se le advertirá y si continua de la misma manera se le expulsara del torneo y del recinto.

Miniaturas

Representación:	Equipo representado que no dé lugar a dudas al jugador oponente.
-----------------	--

Pintura:	<i>"Battle Ready"</i> mínimo con la mayoría de detalles pintados adecuadamente.
----------	---

Conversiones:	Admitidas.
---------------	------------

Miniaturas antiguas con modelo renovado:	Adaptación para que la altura y volumen de la miniatura coincida con la actual.
--	---

Miniaturas 3D:	Aceptadas.
----------------	------------

Tamaño de peana:	Adaptada al tamaño actual.
------------------	----------------------------

En caso de duda en alguno de estos aspectos, contactad con la organización en: ageofsigmar@pucelawargames.es

Escenografía

Se suministrarán 8 elementos de escenografía por mesa, los cuales serán recolocados por los jugadores según la leyenda de la misión correspondiente del “Generals Handbook” vigente en ese momento. Por temas logísticos, los elementos no se pueden adaptar de manera totalmente precisa al tipo de elemento oficial que se muestra en el “General Handbook” por lo tanto el elemento suministrado *contará como* el elemento indicado en la leyenda del citado reglamento.

Criterios de clasificación

El torneo será gestionado con la herramienta Best Coast Pairings: En la primera partida el emparejamiento será aleatorio intentando evitar emparejar jugadores del mismo grupo/equipo. Después los emparejamientos serán tipo suizo.

Tanto para emparejamientos como para posición en la clasificación se usarán los siguientes criterios de BCP:

- Nº de Victorias
- Battle Points
- Battle Points Tactics

Los jugadores serán los encargados de subir sus puntuaciones.

Revisad bien antes de darle al botón.

Puntos de batalla habituales.

Posteriormente informaremos de las tácticas de batalla realizadas por cada jugador durante la partida y quedará cerrada la partida.

En el caso de que el rival se rinda y se retire de la partida, tendrá un resultado directamente de 80-0 en contra, puntuando cada uno de los jugadores las tácticas que hayan conseguido hasta el momento de conceder la partida.

La clasificación estará oculta durante el evento.

Premios

Al finalizar este evento, se otorgarán los siguientes premios:

Podio	1º, 2º y 3º Clasificados.
Mejor pintado	Elegido ejército mejor pintado.
Cuchara de Palo	Último clasificado.

Por último, habrá sorteos entre todos los participantes.

Cobertura audiovisual

Durante el evento se tomarán fotos/videos en diferentes momentos y situación que se usarán única y exclusivamente para la difusión de éste en medios tales como RRSS.

Disclaimer

La organización se reserva el derecho a la modificación de estas bases sin previo aviso.

Los datos recibidos de los participantes serán almacenados en los documentos de la asociación y en ningún momento usados para ningún otro fin que comunicaciones de eventos similares a éste.

Si por causas de fuerza mayor generales (COVID u otras) el evento debiera ser cancelado, en ningún caso se devolverá el importe de la inscripción. En su lugar dicha inscripción quedará guardada para el próximo evento que pueda llevarse a cabo con normalidad.

La plaza queda guardada de forma personal e intransferible y sólo se estará obligado a abonar la diferencia en caso de querer participar. Si por el motivo que sea no se pudiera asistir al siguiente evento, la inscripción no se devolverá.

El pago de la inscripción supone la lectura y aceptación de este documento.

Contacto

El mail de contacto con la organización en caso de duda de cualquier tipo es: ageofsigmar@pucelawargames.es