



Inscripcions

Bases

TORNEIG OBERT WARHAMMER AGE OF SIGMAR

I GT DE CATALUNYA 28 I 29 NOVEMBRE



Equips de 3 jugadors.
INSCRIPCIÓ GT: 150 €
RECINTE FIRAL DE TERRASSA

Organitzador:



ALMOGIVERS


Patrocinadors:



Contacte: almogavers.wg@gmail.com

NIKOCHAN
ARENA

AK



Informació General	3
1. Data i Lloc	3
2. Format	3
3. Inscripcions	3
4. Pack de Benvinguda	4
5. Dates clau	4
Participació	4
6. Formació d'equips i Capitania	4
7. Mercenaris	5
8. Llistes y Faq	5
9. Pintura i Representació (Proxys)	5
10. Requeriments i Materials de Joc (+Rellotge)	6
Funcionament del rellotge	7
11. Codi de conducta	7
Funcionament de l'esdeveniment	8
12. Horari de l'esdeveniment i logística	8
Dissabte 28 de novembre	8
Diumenge 29 de novembre	9
13. Sistema d'aparallament (Pairings)	10
14. Missions	10
15. Sistema de puntuació	10
16. Premis i sortejos	10
17. Byes	11

Informació General

1. Data i Lloc

El GT se celebrarà els dies **27 i 28 de Novembre** al **Recinte Firal de Terrassa**.

Passeig del Vint-i-dos de Juliol, 265, 08225
Terrassa, Barcelona

<https://maps.app.goo.gl/FTPu1YiqQVaDsAT59>



2. Format

- Torneig per equips de **3 persones**.
- **5 Rondes**.
- **3 hores i 2 Plans** de batalla per Ronda.
- Ús de les regles del **Generals Handbook 2026-2027**, així com tot document oficial o FAQs publicades fins a la data 19/11/2026.
- Espai per a **30 persones**.

3. Inscripcions


Una persona seleccionada de cada equip (a preferència, el capità/la capitana), haurà de realitzar la preinscripció dels diferents membres de l'equip a través del següent enllaç de Forms abans del dia **27 de setembre**.

<https://forms.gle/Sp5GQDx9c9GtnTeu7>

Una vegada confirmades les inscripcions en la data 27 de setembre per l'organització, cada equip haurà d'abonar:

- Quantitat de **150€ (50€ per participant)** mitjançant transferència bancària.
- **Concepte de:** "Gt catalunya AOS [nom de l'equip]".
- **Compte bancari:** ES22 3025 0026 7314 0003 6439.

Aquest pagament confirmarà la participació de l'equip.

Per a qualsevol consulta o incidència, poseu-vos en contacte amb l'organització a través del següent correu electrònic: almogavers.wg@gmail.com .

4. Pack de Benvinguda

A l'arribada cada equip rebrà un pack de benvinguda. Entre altres coses, s'entregaran cartes per a *pairings*.

5. Dates clau

27/09: forms i pagament d'inscripció.

19/11: Límit de llistes.

22/11: Publicació de *pairings* i mapes.

Participació

6. Formació d'equips i Capitania

Per a aquest esdeveniment es comptarà amb la participació d'equips de 3 jugadors. Cada equip haurà de comptar amb un **Capità/Capitana**, que serà la persona **interlocutora** amb l'**organització** per tal de facilitar la comunicació amb tots els equips. Aquesta persona, a més, serà l'encarregada de carregar les puntuacions a **BCP** i la persona encarregada de realitzar els **emparellaments** entre cada partida.

Cada equip haurà de tenir en compte les següents **restriccions** a l'hora de formar les llistes:

- Màxim d'1 jugador amb representació de **cada facció** per equip.
 - *Exemple:* Només 1 membre de l'equip pot portar *Slaves to Darkness*. Això inclou exèrcits de renom.
- Màxim d'1 jugador pot portar cada **Warscroll**.
 - *Exemple:* Només 1 membre de l'equip pot portar el *Cogfort*.
- Màxim d'1 jugador pot portar cada *Lore* de manifestacions per equip.
 - *Exemple:* Només 1 membre de l'equip pot portar les *Aetherwrought Machineries*.
- Màxim de 2 Fulls d'una mateixa *Battle Tactic* per equip.
 - *Exemple:* 2 podeu portar *Restless Energy*, però no tots 3.

7. Mercenaris

Es crearà un grup de WhatsApp destinat a facilitar la formació i completat d'equips. Aquest grup servirà com a punt de trobada entre jugadors sense equip (Mercenaris) i equips que necessitin incorporar un o més jugadors.

El grup romandrà actiu fins al dia **22/11/2026**, data límit per a la confirmació definitiva d'equips.

Això no obstant, podran acceptar-se canvis d'última hora per causes justificades o de força major.

8. Llistes y Faq

Les llistes s'hauran de presentar com a màxim el dia **19/11/2026 a les 23:59h**, seguint les restriccions esmentades en l'apartat *Formació d'equips i Capitania*.

- Llistes a **2000 Punts** seguint les normes del *Generals Handbook 26-27*.
- S'aplicaran tots els documents oficials i FAQs publicats per Games Workshop fins al dia 19/11/2026 a les 23:59h.
- Les llistes hauran de tenir el **format utilitzat per l'aplicació oficial de Warhammer Age of Sigmar** amb la respectiva Validació per l'aplicació.
- En cada llista s'hauran de reflectir **tots els elements pertinents**:
 - Tàctiques de Batalla.
 - Artefactes, *Hero Traits* i altres millores.
 - Qualsevol tipus d'elecció d'arma o altres que puguin donar lloc a dubte.
 - *Lores* d'encanteris, pregàries i manifestacions.

9. Pintura i Representació (Proxys)

Tots els exèrcits s'hauran de presentar completament pintats. A efectes del torneig, es considerarà un exèrcit pintat aquell on les seves miniatures disposin, com a mínim, de tres colors diferenciats i peanes treballades de manera que doni sensació d'acabat (*Battle Ready*).

Les miniatures hauran de representar de forma clara i reconeixible la unitat corresponent.

Es permetrà l'ús de miniatures alternatives o conversions prèvia consulta i aprovació per part de l'organització, sempre que la seva mida, silueta i equipament no generin

confusió per al rival durant la partida.

En cas d'utilitzar una miniatura alternativa sense la validació prèvia de l'organització, el jugador podrà incórrer en una falta lleu i l'organització es reservarà el dret de no autoritzar el seu ús durant l'esdeveniment.

Per a qualsevol consulta relacionada amb pintura, representació de miniatures o validació de proxies, podeu contactar amb l'organització a través de:

almogavers.wg@gmail.com.

10. Requeriments i Materials de Joc (+Rellotge)

Cada jugador serà responsable de transportar amb ell tot el material necessari per jugar, fet que inclou, a més de les miniatures:

- Daus propis.
 - Una cinta mètrica o altres eines per mesurar.
 - Les regles del seu propi exèrcit en format físic o digital.
- Així mateix, es recomana l'ús de marcadors, tokens, peanes buides i altres elements que facilitin el seguiment de l'estat de la partida, habilitats utilitzades, ferides assignades o qualsevol altra situació que pugui generar dubtes durant el joc.
 - **Compartir daus:** En el cas que un dels jugadors vulgui compartir daus, el contrincant estarà obligat a accedir-hi. En cas de no arribar a un acord sobre quins daus utilitzar, l'organització proporcionarà 10 daus a cada jugador, els quals s'hauran de retornar al final de la partida. En cas de pèrdua, s'haurà d'abonar el cost d'aquests a l'organització.



Adicionalment, l'ús de **Rellotge** serà recomanable i passarà a ser obligatori si algun dels jugadors sol·licita la seva utilització.

En aquest cas, el jugador sol·licitant haurà de proporcionar el rellotge.

Aquesta decisió s'haurà de prendre **abans d'iniciar el desplegament**, moment en el qual es posarà en marxa el rellotge.

Cada jugador disposarà d'1 hora i 25 minuts de temps de joc o, en cas d'iniciar-se més tard, de la meitat del temps restant de ronda, aplicant-se sempre el menor d'ambdós temps.

Funcionament del rellotge

Cada jugador serà responsable de gestionar correctament el seu temps i passar el rellotge al rival quan correspongui. Només els àrbitres podran pausar el rellotge.

Si un jugador exhaureix el seu temps, únicament podrà realitzar accions passives o obligatòries, i no podrà efectuar moviments, atacs, habilitats, reaccions ni l'ús de CPs durant la resta de la partida.

Les incidències relacionades amb el temps o *slow play* s'hauran de comunicar immediatament a l'organització. Si cap dels jugadors ha sol·licitat rellotge, no s'admetran reclamacions relacionades amb la lentitud de joc.

No es podrà iniciar noves rondes de batalla quan restin menys de 15 minuts de ronda. En cas de discòrdia en finalitzar el temps, l'organització determinarà el punt de finalització de la partida.

11. Codi de conducta

L'objectiu de l'organització és fer d'aquest esdeveniment un espai agradable per a totes les persones assistents. Per això, s'estableixen les següents normes de conducta, orientades a garantir un ambient agradable, respectuós i just durant tot el torneig.

Respecte i convivència:

Totes les persones assistents, incloent-hi jugadors, àrbitres, organització i públic en general, hauran de mantenir una actitud respectuosa i cordial durant l'esdeveniment. No es toleraran comportaments discriminatoris, insults, faltes de respecte ni cap forma d'assetjament.

Així mateix, aquest esdeveniment no és un espai per a debats o manifestacions de caràcter polític, ideològic o similar que puguin generar incomoditat o conflicte entre els participants.

Cura de l'espai i del material:

Totes les persones assistents hauran de tenir cura tant de les instal·lacions com del material propi i aliè utilitzat durant l'esdeveniment, contribuint entre tots a mantenir un entorn còmode i agradable.

Esportivitat i integritat durant la partida

S'espera que tots els participants mantinguin una actitud esportiva tant dins com fora de la taula. Això inclou acceptar les decisions arbitrals, reconèixer els propis errors i evitar situacions orientades a generar confusió o aprofitar-se d'ambigüitats en les regles.

L'organització confia en la bona fe dels jugadors i fomenta l'anomenat «joc per intenció». Això implica comunicar clarament les intencions de joc al rival i intentar representar les accions de la manera més precisa possible. Per exemple, si un jugador indica que vol moure una miniatura a 5,5" de distància dins d'un moviment de 6", s'entendrà aquesta intenció sempre que la col·locació de la miniatura sigui raonablement coherent amb el que s'ha declarat.

Qualsevol forma de trampes, manipulació deliberada de les regles, ocultació d'informació rellevant o alteració de resultats serà considerada una falta greu. L'organització i l'equip arbitral podran aplicar les mesures que considerin oportunes en funció de la gravetat o reiteració de la conducta, incloent-hi advertiments, penalitzacions en partida o l'expulsió de l'esdeveniment.

Sigues el rival contra qui t'agradaria jugar:

Aspirem que cada participant contribueixi activament a crear una experiència positiva per als seus rivals i la resta d'assistents. L'organització es reserva el dret d'intervenir davant de conductes reiterades que vagin en contra de l'esperit de l'esdeveniment.

Puntualitat i ritme de joc:

Els jugadors hauran de presentar-se puntualment a les seves partides i respectar els horaris establerts per l'organització. Mantenir un ritme de joc adequat és responsabilitat de tots dos participants i resulta fonamental per garantir que totes les partides es puguin desenvolupar dins del temps previst, evitant situacions que puguin perjudicar l'experiència de joc del rival.

Funcionament de l'esdeveniment

12. Horari de l'esdeveniment i logística

Dissabte 28 de novembre

- 8:00 - 8:30 Arribada i presentació

- 8:30 - 11:30 Primera ronda
- 12:00 - 15:00 Segona ronda
- 15:00 - 16:45 Dinar
- 16:45 - 19:45 Tercera ronda

Diumenge 29 de novembre

- 8:00 - 8:30 Arribada
- 8:30 - 11:30 Quarta ronda
- 12:00 - 15:00 Cinquena ronda
- 15:00 - 15:30 Lliurament de premis i cloenda

Aparcament i accés:

El Recinte Firal es troba molt a prop de l'estació de Renfe i compta amb una bona connexió mitjançant transport públic.

Als voltants del recinte hi ha diferents zones d'aparcament gratuït, tot i que l'organització no pot garantir la disponibilitat de places, especialment durant les primeres hores del matí.

Com a recomanació, acostuma a ser relativament senzill trobar aparcament a la zona del Passeig del Vint-i-dos de Juliol, especialment al voltant de l'Escola França, situada aproximadament a 500 metres del recinte.



Recomenació per el dinar:

Al recinte de l'esdeveniment hi haurà una barra on es podrà comprar menjar i beguda.

A les proximitats del recinte existeixen diverses opcions gastronòmiques i supermercats.

Com a tercera opció, l'organització buscarà una alternativa perquè els participants que ho desitgin puguin dinar plegats.

13. Sistema d'aparellament (Pairings)

Per a cada ronda hi haurà 2 plans de batalla:

- 1 dels dos per al primer aparellament i per al descart.
- 1 per al segon aparellament.

El procés, utilitzant les cartes del Pack de Benvinguda, serà el següent:

1. Els capitans oferiran boca avall una de les seves llistes, que es revelaran de manera simultània.
2. El capità escollirà quina de les dues llistes que li resten a la mà s'enfrontarà a la carta revelada al mapa 1 i quina anirà al mapa 2.

14. Missions

A l'espera de la versió 2.0 de les bases una vegada publicat el nou General's Handbook.

15. Sistema de puntuació

La classificació i els aparellaments es determinaran segons el següent ordre de prioritat:

1. Rondes guanyades.
2. Punts de l'equip.
 - Cada equip puntuarà amb el total de punts aconseguits pels seus jugadors.
3. SoS (Strength of Schedule).

16. Premis i sortejos

L'equip guanyador del torneig rebrà un trofeu gran commemoratiu.

A més, cada membre dels tres primers equips classificats rebrà un trofeu individual.

També s'entregarà un premi de pintura a l'exèrcit millor pintat de l'esdeveniment.

Durant l'esdeveniment també hi haurà un ampli assortiment de premis per sortejar entre els participants. L'equip guanyador tindrà el privilegi d'escollir primer un dels premis disponibles abans de realitzar la resta del sorteig.

17. Byes

En cas que es produeixi alguna situació de bye derivada d'una baixa d'última hora o qualsevol altra incidència relacionada amb el nombre d'equips participants, l'organització intentarà resoldre-la actuant com a equip reserva sempre que sigui possible.

L'objectiu serà evitar, en la mesura del possible, que cap equip es quedi sense disputar la seva ronda corresponent. Tot i això, l'organització es reserva el dret d'aplicar la solució que consideri més adequada segons les circumstàncies de l'esdeveniment.

Consideracions Finals

Des de l'organització volem agrair especialment el suport i la col·laboració de totes les persones i comunitats que han ajudat a fer possible aquest esdeveniment.

Agraïments especials a BCN Reapers i Llunàtics pel seu suport en l'elaboració d'aquestes bases i per la seva implicació amb la comunitat competitiva d'Age of Sigmar.

També volem agrair el suport dels sponsors AK i Nikochan per la seva ajuda en la promoció i difusió de l'esdeveniment.

Volem fer també un agraïment especial a Amics de la Forja per haver-nos cedit algunes taules i el material de joc utilitzat durant el torneig.

Esperem que gaudiu de l'esdeveniment i que contribuïm entre tots a crear un gran cap de setmana de hobby, comunitat i bon ambient.