



GOBLIN TORNEO

LLOROS Y
PIEDRA BRUJA



DOMINGO

24 MAYO

TORNEO POR PAREJAS

4 ED - 2000 P. P. EQUIPO

10€ POR
JUGADOR

CONTACTO:

RUCRUC21@GMAIL.COM

+INFO EN EL POST

GTS
VALENCIA

GOBLINTRADER



LOROS Y PIEDRA BRUJA

¡Bienvenidos a un nuevo torneo por parejas, Goblinjugadores!

Os traemos un nuevo torneo especial para ir con el pana que tu prefieras, perfecto para todos los niveles.

Levantad las armas, preparaos para discutir con vuestro compañero y acudid al choque de las más extrañas y istrónicas alianzas de los reinos mortales.

FECHAS Y DATOS CLAVE

TORNEO

- El torneo: 24 de Mayo
- Jugadores: Hasta 28 personas, 14 parejas
- Lugar: Goblintrader Valencia
- Dirección: C/ Conde de Altea, 4. 46005 Valencia

INSCRIPCIÓN

- Inscripción: 10€ por persona (20€ la pareja)
-
- Mail para la pre-inscripción de las parejas: rucruc21@gmail.com

FORMATO Y LISTAS.

- Puntos: 2000
- Formato: Listas a 1000 puntos (2k por pareja) conforme a las directrices marcadas en el General's Handbook 2025-2026
- Listas: Hechas y verificadas desde la aplicación oficial de Aos. Se revisarán y corregirán si hay errores.
- Battletomes válidos: Se utilizarán únicamente los battletomes oficiales y en Vigor. No pudiendose utilizar documentos que no hayan salido oficialmente. Incluso aunque estos hayan salido después de haber entregado las listas de torneo pero antes del mismo.

FECHAS LÍMITE

- Límite de inscripción: 22 de Mayo
- Límite de envío de listas al mail del organizador: 22 de Mayo

FORMALIZACIÓN DE PLAZA E INSCRIPCIÓN

Para formalizar la inscripción, se deberá adquirir el siguiente artículo en web por persona.

<https://www.goblintrader.es/es/inicio/49387-entrada-torneo-age-of-sigmar.html>

Una vez comprada la inscripción, se enviará un mail con la siguiente información en el apartado "observaciones".

- Nombres de los integrantes del equipo
- Mails asociados a BCP
- Facciones que vais a jugar en el equipo
- Teléfonos
- Equipo al que perteneceis
- Torneo al que os inscribís

En el caso de que se realice la inscripción en la tienda física se deberá, igualmente, adjuntar los datos anteriores.

Se deberá marcar en las opciones de envío "Recogida en GTS Valencia". Siendo esto necesario, para que la inscripción llegue a la tienda.

Enviar un mail a "rucruc21@gmail.com" con los datos añadidos anteriormente y una captura o recibos de las compras del equipo para formalizar la inscripción.

En el caso de que no se realice cualquiera de los pasos listados, puede suponer la pérdida de la plaza en el torneo.

Si por motivos justificados, el participante no pudiera asistir al evento, se procederá a la devolución de la inscripción desde GTS Valencia.

Se priorizarán las plazas que tengan la entrada pagada.

BASES DEL TORNEO

Las listas se realizarán con la app oficial de AOS y se subirán a la web/app "BCP (Best Coast Pairings)" en formato chat text hasta el día 22 de Mayo de 2026 a las 23:59. Las listas se harán públicas el día 23 de Mayo junto a las correcciones si hubieran.

Las listas deberán tener reflejados todas las opciones de equipación: hechizos, manifestaciones, rasgos de mando y artefactos. Explicadas más adelante.

Todos los jugadores deberán estar registrados en la Web o app BCP (Best Coast Pairings)**.

***Se utilizará principalmente la WEB, ya que la app está en discontinuada y suele dar error.*

Se jugarán a 3 mapas oficiales elegidos ya elegidos al azar del "manual de campo de generales 2025-2026"

- La disposición de las mesas seguirá las directrices marcadas por Games Workshop en el "manual de campo de generales 2025-2026" 2025-2026. A saber:

- 8 elementos, con mínimo 6" de separación entre ellos
- Ningún elemento puede estar a menos de 3" de los bordes de las mesas
- Ningún elemento puede estar a menos de 3" de los objetivos
- Se seguirán las directrices de normas de terreno que hay descritas en las reglas oficiales y el "manual de campo de generales"

Las rondas tendrán una duración de 2h 50' con un descanso de 10 minutos entre ronda y ronda para subir puntuaciones y publicar los pairings de la ronda siguiente.

Cada jugador está obligado a conocer las últimas reglas y FAQ's de su ejército así como a traer el material pertinente (Battletome, dados, metro...)

Se usará BCP para realizar toda la gestión de los torneos y exportar los rankings de cada torneo al ranking general. Para todos los torneos se solicitará token para ITC, de cara a que sean rankeables también en el ranking mundial de Warhammer AOS

Cualquier duda o aclaración deberá ser consultada a la organización por el medio que ésta considere oportuno o para una queja seria enviando un correo electrónico al siguiente mail: goblintradereventos@gmail.com

REUNIENDO LAS COALICIONES.

Cada jugador tendrá su propio ejército de 1000 puntos, siguiendo las reglas de la tabla de Batallas Campales de Juego Equilibrado. Estos ejércitos deben seleccionarse siguiendo las reglas habituales de Juego Equilibrado para elegir tu ejército. Estos dos ejércitos se combinan en las partidas para crear una Coalición.

El ejército de 1000 puntos de cada jugador es completamente propio y debe estar completamente incluido en su propia lista de ejército, con algunas excepciones:

El ejército de cada jugador debe ser de una Facción diferente, por lo que no se puede usar un ejército doble compuesto por dos fuerzas de Stormcast, por ejemplo.

No se pueden incluir ni ejércitos de renombre ni regimientos de renombre a las listas de cada jugador.

Cada unidad Única solo se puede incluir una vez por Equipo.

Cada lista solo podrá elegir una rama de tácticas. No se podrá repetir la misma táctica por coalición (de esta forma cada pareja tendrá 2 tácticas).

Cada jugador puede seleccionar un grupo de manifestaciones, por lo que cada pareja de dobles tendrá dos en total. Sin embargo, no puedes lanzar desde el saber de tu compañero. Se añaden los bonos a desterrar manifestaciones por coalición, no por persona individual.

Cada fuerza de 1k de tu equipo tiene acceso a uno de los artefactos de poder de tu facción, así como a un rasgo heroico, según las reglas para crear una fuerza de 1k.

No se permiten UNIDADES individuales ni unidades reforzadas de más de 400 puntos por lista, con la excepción de los Hijos de Behemat, que solo podrá incluir un megagigante.

Un warscroll solo se puede usar dos veces en cada lista de 1000 puntos (pero si se podrán reforzar de forma habitual).

Se permite cualquier tipo de coalición para este torneo!

Esta vez queremos ver cosas bien locas...

¡JUGANDO A DOBLES!

Al jugar partidas, las reglas relativas a un ejército o jugador se aplicarán a tu equipo. Por ejemplo, si las miniaturas de un jugador obtienen el control de un objetivo, la coalición obtiene el control del mismo, y cualquier acción que sea una vez por jugador se considerará una vez por equipo.

Tu equipo genera 4 puntos de mando al comienzo de cada ronda de batalla de forma normal, no por jugador. Para el resto de cosas, se obtienen o se suman de forma normal.

Sed coherentes con el uso de estos puntos de mando y habladlo con vuestros compañeros. La batalla es de los dos, no de uno solo.

Cualquier punto de mando adicional generado por habilidades puede ser compartido por el equipo.

Las habilidades de mando en cada fase seguirán las reglas normales. Por ejemplo, redespigar será una vez por fase para la coalición, no para cada jugador.

Podrás seleccionar UNA táctica de batalla que tu coalición pretenda completar en cada turno. Los efectos que afectan a unidades aliadas solo afectan a las unidades de la facción de ese jugador, no a las de su compañero.

Aquellas coaliciones que lleven una camisa hawaiana se llevarán +5 puntos de partida (sin superar los 80p máximos de cada partida) que se sumarán al resultado final. Comentad con el árbitro cualquier duda existencial...

HORARIOS Y FECHAS

—DOMINGO 24 DE MAYO

Recepción de jugadores y briefing pre-partida.

10:00 – 10:20

Primera ronda:

10:30 – 14:00

DESCANSO Y COMIDA.

Segunda ronda:

16:30 – 19:30

Entrega de premios y sorteos.

19:35 – 20:00

NORMATIVA DEL TORNEO.

CONVERSIONES, PROXIES Y MINIATURAS ALTERNATIVAS.

Se admitirán cualquier tipo de proxies, miniaturas alternativas y conversiones SIEMPRE QUE HAYAN SIDO REVISADOS POR LA ORGANIZACIÓN y solo hasta un 50% del ejército. En el caso de incumplimiento de cualquiera de las otras bases, las miniaturas podrán ser retiradas del juego.

Se pedirá que las miniaturas se encuentren en su peana más reciente y en el caso de proxies, conversiones y marcas alternativas, no haya alteraciones significativas de la silueta y sean miniaturas que no puedan inducir a error en cuanto su identificación.

No se pedirá representación 100% sin embargo, se pedirá que las miniaturas que no vayan correctamente representadas vayan marcadas de alguna manera a fin de evitar cualquier confusión. Sobre todo si son miniaturas similares.

Se tendrá que consultar al organizador cualquier duda sobre los proxies de escenografía de facción. **NUNCA** un jugador rival decidirá sobre la inclusión o no de un proxie por no tener el original, esta decisión **SOLO** la hará el organizador.

HOUSE RULES Y SANCIONES

Queda prohibida la exhibición y representación de simbologías, eslogans y frases que puedan resultar ofensivos a cualquier colectivo. Incumplir esta norma implica la expulsión inmediata del torneo y sanción permanente de cara a eventos futuros.

Cualquier falta de respeto a la organización o a otro jugador se penalizará con la expulsión inmediata del evento y de la clasificación.

Se podrán sancionar a los jugadores si se reportan trampas consistentes y repetidas. Además, se sancionarán severamente, a aquellos jugadores que tengan malas intenciones o que actúen de forma conscientemente negativa para el evento o sus organizadores.

Se sancionará por llevar miniaturas o proxys no aprobados en un inicio por la organización o con peanas del tamaño incorrecto. Se procederá en este caso a retirar dichas miniaturas de la mesa y a dar las partidas anteriores como perdidas. En el caso de que se insista en reiterar el uso de estas miniaturas, se procederá a la sanción y baneo del jugador de los torneos y las clasificatorias.

Se sancionará al jugador cuya lista no se corresponda con las miniaturas que se pongan en mesa, que aparezcan unidades que no están reflejadas en lista.

Supondrá el baneo inmediato del ranking y del torneo.

Se sancionará al jugador por mover las miniaturas del rival o por mover la escenografía sin conocimiento de la organización. Se podrá dar advertencias al respecto, pero si se ve mala intención en dicha actitud, se procederá al baneo del torneo y eliminación del ranking.

Las directrices de la organización no son rebatibles. Los jugadores se responsabilizarán de las decisiones de auto-arbitraje durante las partidas, pudiendo ser sancionados si dichas decisiones llegaran a causar un conflicto en la partida.

Una vez se canten los últimos 10 minutos de partida los jugadores deberán prepararse para subir las puntuaciones en tiempo de ronda. El no ajustarse al tiempo de ronda, se penalizará con un "DoubleLoss" o incluso sanción en puntuación final.

Se penalizará el "Timing" con sanción a aquellos que abusen de esta mala jugada o incluso con la expulsión del evento si se reporta por distintos jugadores.

Se recomienda encarecidamente el uso de Chess Clock a estos efectos. Bien sea por app en el móvil o trayendo el dispositivo físico.

En todos los casos, para decidir los criterios por los que se banea a una persona de un torneo, se atenderá al testimonio de los jugadores, rivales y organizadores. En Goblintrader buscamos un circuito transparente en el que se cree una comunidad sana a nivel nacional.

GTS
VALENCIA