

Torneo Age of Sigmar, 25 de Octubre, 2000p

Fecha:	Fecha de publicación de listas:
25 oct 2026 9:00	24 oct 2026
Lugar:	Criterios de corrección de listas:
GTS Barcelona ▾	La organización corregirá las listas. Se anima sobretodo a los que empiezan a preguntar cualquier duda al respecto.
Dirección:	Tipo de disposición de mesas
Passeig Sant Joan 17, 08010 Bar... ▾	Según indicaciones del GHB 26-27
Inscripción:	Duración de las rondas
15 € ▾	2h y 45 min ▾ con un descanso de 5 minutos ▾ entre ronda y ronda para subir puntuaciones y publicar los pairings de la ronda siguiente
Enlace a la inscripción	Criterios de Emparejamiento
Entrada Torneo 15€	Victorias -> Puntos -> SoS
Tipo de torneo	Mail de consultas y dudas
2000 puntos ▾	gtsbarcelonasj@gmail.com ▾
Formato	Fecha límite de publicaciones admitidas
Matched Play GHB 26-27	13 ago 2026
Listas	Fecha límite de inscripción
Formato App Warhammer, subidas en BCP	13 ago 2026
Pintura	
No obligatoria y no puntúa. ▾	

Inscripción:

- La inscripción se realizará comprando el producto listado en el enlace de la tabla anterior. También se podrá realizar la compra de la inscripción en la propia tienda.
- Enviar un mail a torneos.bcnreapers@gmail.com con asunto "CHOQUE DE ANCLAS II - (NOMBRE)" añadiendo vuestro nombre, mail de bcp y teléfono de contacto en el cuerpo del email.
- En el caso de que se trate de un pedido web, se incluirá la siguiente información en el apartado "observaciones"
 - Nombre
 - Mail asociado a BCP
 - Teléfono
 - Torneo al que os inscribis

En el caso de que se realice la inscripción en tienda se deberá, igualmente, adjuntar los datos anteriores.

- Se deberá marcar en las opciones de envío "Recogida en **GTS Barcelona** - " Siendo esto necesario, para que la inscripción llegue a la tienda.
- Se priorizarán las plazas que tengan la entrada pagada.
- En el caso de que no se realice cualquiera de los pasos listados, esto puede suponer la pérdida de la plaza en el torneo.
- Si por motivos justificados, el participante no pudiera asistir al evento, se procederá a la devolución de la inscripción.

Aclaraciones:

- Las listas deberán tener reflejados formación de batalla, general, rasgo, artefacto, tácticas, saberes de magia/plegarias y toda aquella información necesaria para tener una lista completa.
- Asimismo todos los jugadores deberán estar registrados en la App BCP (Best Coast Pairings. BCP Player en la Play Store de Google y en la Apple Store) ya que es la app que gestionará emparejamientos y en la que se realizará la subida de listas. Los jugadores recibirán un mail al correo con el que realizarán la inscripción con todos los datos y medios de contacto, registro en la app y subida de listas cuando se aproxime la fecha del torneo
- Se usarán los mapas y misiones del General's Handbook: 2026-27. Se lanzarán los mapas aleatoriamente una vez cerrada la entrega de listas.
- Los jugadores recibirán un mail al correo y/o un mensaje de WhatsApp con el que realizarán la inscripción con todos los datos y medios de

contacto, registro en la app y subida de listas cuando se aproxime la fecha del torneo

- Cada jugador está obligado a conocer las últimas reglas y FAQ's de su ejército así como a traer el material pertinente (battletome, dados, metro...). Que podéis encontrar en [FAQs y Documentos actualizados](#)
- Cada jugador deberá traer objetivos para los planes de batalla. La tienda dispone de objetivos pero pueden no ser suficientes para todos.
- Se recomienda el uso de relojes de ajedrez (chessclocks) para unificar los tiempos de ronda entre jugadores. En caso de que un jugador se quede sin tiempo, no jugará más y sólo podrá realizar tiradas de salvación con su ejército (ni movimientos, ni estrategias, ni habilidades, activaciones...etc)
- Es obligación de los jugadores anotar en todo momento los puntos que van consiguiendo. Si al final de la partida, no se ha realizado dicho seguimiento, la organización podrá aplicar las sanciones pertinentes en el momento en el que esto sea causa de discusión.

Conversiones, proxies y miniaturas alternativas.

- Están permitidas las proxies, siempre y cuando la base de ésta sea una miniatura de GW oficial, y no de problemas de interpretación al contrincante. El tamaño de la peana debe ser el reglamentario de la miniatura oficial más reciente. También se permiten conversiones con piezas oficiales o piezas impresas en 3D, siempre que la miniatura base sea la oficial de GW.
- No se permiten las miniaturas completamente impresas en 3D, los clones o recasteos de miniaturas oficiales
- El uso de miniaturas antiguas como proxies DEBE SER CONSULTADO A LA ORGANIZACIÓN. En el momento en el que se detecte dicho proxy será retirado de la mesa.
- No se pedirá representación 100% sin embargo, se pedirá que las miniaturas que no vayan correctamente representadas vayan marcadas de alguna manera a fin de evitar cualquier confusión

Horarios

- De 08:45 a 9:00 ▾ Recepción de jugadores y briefing pre-partida
- De 9:00 a 11:45 ▾ Ronda 1
- Publicación de los pairings de Ronda 2
- De 11:45 a 14:30 ▾ Ronda 2
- Descanso de 1h ▾ para comer y publicación de pairings de Ronda 3
- De 15:30 a 18:15 ▾ Ronda 3
- De 18:15 a 18:45 ▾ entrega de premios y sorteos

House Rules

- Queda prohibida la exhibición y representación de simbologías, eslogans y frases que puedan resultar ofensivos a cualquier colectivo. Incumplir esta norma implica la expulsión inmediata del torneo y sanción permanente de cara a eventos futuros
- Cualquier falta de respeto a la organización o a otro jugador se penalizará con la expulsión inmediata del evento.
- Las directrices de la organización no son rebatibles. los jugadores se responsabilizarán de las decisiones de auto-arbitraje durante las partidas, pudiendo ser sancionados si dichas decisiones llegaran a causar un conflicto en la partida.
- Una vez se canten los últimos 10 minutos de partida los jugadores deberán prepararse para subir las puntuaciones en tiempo de ronda. El no ajustarse al tiempo de ronda, se penalizará con un "Double Loss". Se recomienda encarecidamente el uso de Chess Clock a estos efectos. Bien sea por app en el móvil o trayendo el dispositivo físico.

Régimen Sancionador

Llegar tarde a un evento sin avisar y sin causa justificada	Entre 10 y 20 puntos menos de ronda (dependiendo del retraso)
Jugar más lento para que el rival no tenga tiempo de hacer puntos y de jugar sus turnos (Timing), No aplicable en torneos de iniciación	Ronda automáticamente perdida
Trampas consistentes y repetidas	Rondas perdidas. Si se trata de un comportamiento reiterativo. Expulsión y baneo de eventos futuros
Mala actitud con el rival, faltas de respeto, actitud antideportiva en general	Expulsión del torneo, si se reitera en varios eventos, baneo de eventos futuros. Dependiendo de la actitud, el baneo puede ser permanente
Comportamiento violento	Expulsión inmediata del torneo y baneo de eventos futuros.
Mal uso del material de tienda o daños intencionados al mismo	Baneo durante X eventos (quedando a discreción de la organización según los daños causados)